

Kuntakehityslautakunta
Kunnanhallitus

§ 159
§ 4

15.12.2021
17.01.2022

Asemakaavan laatiminen Marjalan alueelle / Motocross-halli / kaavatyön lakkauttaminen

558/10.02.03/2021

Maankäyttölautakunta 16.06.2010 § 107

Mäntsälän yrityskehitys on käynyt neuvotteluja noin 2800 neliömetrin motocross-sisähallin toteuttamisesta Mäntsälään.

Hankkeesta on kerrottu tarkemmin liitteessä 1.

Paikaksi olisi varmistumassa Marjalan osayleiskaava-alueelta kunnan omistamaa aluetta rautatien luoteispuolella maankaatopaikalle johtavan tien länsipuolella.

Alue on merkitty oikeusvaikutteisessa osayleiskaavassa EM/Tres Moottorieurheilualue/teollisuus- ja varastotoimintojen reservialueeksi.

(Valmistelijat: kaavoitusjohtaja Lauri Pouru ja asemakaavainsinööri Tapio Sillfors)

Kaavoitusjohtajan päätösesitys:

Maankäyttölautakunta ehdottaa kunnanhallitukselle, että käynnistetään asemakaavan laatiminen liitekartassa kaksi likimain rajatulle kunnan omistamalle alueella Marjalan osayleiskaava-alueella.

Koska hanke on osayleiskaavan mukainen, voidaan prosessia lyhentää mm. asettamalla OAS ja luonnos yhtä aikaa nähtäville. Samoin voidaan harkita, että asemakaavan hyväksyisi kunnanhallitus, jos se tehdään osayleiskaavan mukaiseksi.

Päätös: Maankäyttölautakunta päätti hyväksyä esityksen.

Liite 1. Motocross-hallin sijoittumissuunnitelma
Liite 2. Kartta

Kunnanhallitus 28.06.2010 § 247

Kj:n päätösesitys: Kunnanhallitus käynnistää asemakaavan laatimisen Marjalan osayleiskaava-alueella maankäyttölautakunnan esittämällä tavalla.

Käsittely: Kaavoitusjohtaja Lauri Pouru esitteli asiaa kokouksessa.

Päätös: Kunnanhallitus päätti hyväksyä esityksen.

Liite 1. Motocross-hallin sijoittumissuunnitelma

Liite 2. Kartta

Maankäyttölautakunta 13.10.2010 § 173

Suunnittelualueen koko on n. 20 ha. Alue on Mäntsälän taajaman pohjoisliittymän pohjoispuolella sekä radan ja Pohjoisen Pikatien Mt 140 länsipuolella. Kunnanvaltuuston 12.11.2007 hyväksymässä Marjalan osayleiskaavassa alue on merkitty:

"MOOTTORIURHEILUALUE / TEOLLISUUS- JA VARASTOTOIMINTOJEN RESERVIALUE (EM/TRES). ALUEEN NYKYINEN TARKOITUS ON MOOTTORIURHEILU. ALUEELLE SAA SIJOITTA A MOOTTORIURHEILUA PALVELEVIA RAKENNUKSIA JA RAKENTEITA. ALUEEN SUUNNITTELUSSA JA TOIMINNASSA ON OTETTAVA HUOMIOON TOIMINNASTA AIHEUTUVAT YMPÄRISTÖVAIKUTUKSET JA NIIDEN VÄHENTÄMISMAHDOLLISUUDET. MIKÄLI KUNNAN KEHITYS JA KIRKONKYLÄN TYÖPAIKKATONTTIEN SAATAVUUS SITÄ EDELLYTTÄVÄT, ALUE VOIDAAN ASEMAKAAVASSA VARATA PÄÄASIASSA TEOLLISUUS- JA VARASTOTOIMINTAAN."

Alue on erillään asutuksesta ja osana osayleiskaavassa moottoriurheiluun ja yritystoimintaan varattua aluetta soveltuen myös melua aiheuttavaan harrastustoimintaan. Tavoitteena on suunnitella alue motocross sisähallille, sekä teollisuus- ja varastotoiminnalle tontit.

(Valmistelija: asemakaavainsinööri Tapio Sillfors)

Kaavoitusjohtajan päätösesitys:

Maankäyttölautakunta päättää, että liitteenä oleva "Motocross asemakaava osallistumis- ja arviointisuunnitelma 6.10.2010" asetetaan nähtäville osallisten kuulemiseksi.

Käsittely: Asemakaavainsinööri Tapio Sillfors esitteli asiaa kokouksessa.

Päätös: Maankäyttölautakunta päätti hyväksyä esityksen.

Liite 1. Motocross asemaakaava osallistumis- ja arviointisuunnitelma 6.10.2010

Kuntakehityslautakunta 15.12.2021 § 159

Mäntsälän Yrityskehitys Oy on aikoinaan ilmoittanut, että hankkeesta motocross-sisähallin rakentamiseksi alueelle on luovuttu eikä muitakaan edellytyksiä asemakaavan jatkamiseksi ole. Kaavatyö päätetään tuloksettomana.

Kuntakehitysjohtajan päätösesitys

Kuntakehityslautakunta esittää kunnanhallitukselle, että Motocross asemakaavan (työnumero 220) valmistelu ja kaavaprosessi päätetään edellä mainitulla perusteella.

Päätös: Hyväksyttiin esityksen mukaan.

Liite 1. Kartta

Kunnanhallitus 17.01.2022 § 4

Kunnanjohtajan päätösesitys

Kunnanhallitus hyväksyy kuntakehityslautakunnan esityksen: Motocross asemakaavan (työnumero 220) valmistelu ja kaavaprosessi päätetään tuloksettomana.

Käsittely: Kuntakehitysjohtaja Vesa Gummerusta kuultiin asiantuntijana pykälän yhteydessä.

Päätös: Hyväksyttiin esityksen mukaan.

Liite 1. Kartta